

## **GFE 2006**

### **GIORNATE DI FORMAZIONE SCIENTIFICA ESPERIENZIALE** ***Insegnare Scienze facendo Scienza***

Istituto per la Formazione Esperienziale  
Calitri (AV), 24-25 agosto 2006

#### **Descrizione**

Il corso di formazione si propone di suggerire approcci, presentare materiali e strumenti e proporre casi applicativi concreti ai docenti che intendono introdurre nei curricula la didattica interattiva delle scienze, la manualità, la creatività e la realizzazione di piccoli laboratori scientifici con materiali e strumenti di facile reperibilità e di modesto costo

Il corso è destinato a docenti di materie scientifiche in servizio presso le scuole italiane di ogni ordine e grado ed è organizzato dall'Istituto per la Formazione Esperienziale, nell'ambito del Progetto MIUR "Scienza interattiva e formazione esperienziale", promosso dall'Associazione no-profit per la divulgazione scientifica ScienzaViva.

L'Istituto per la Formazione Esperienziale, agenzia formativa accreditata presso il MIUR per la formazione dei docenti, rilascerà al termine del corso un attestato di frequenza a tutti i partecipanti. A richiesta, è prevista una valutazione del profitto in una fase successiva al corso, con conseguente rilascio di attestato di profitto.

#### **Informazioni pratiche**

Tutti i dettagli relativi al Corso sono disponibili sul sito [www.scienzaviva.it](http://www.scienzaviva.it).

Il numero massimo di partecipanti al corso è di 20 docenti. 10 posti saranno riservati prioritariamente ai docenti provenienti dagli istituti aderenti alla Rete di Scuole del Progetto Scienza Interattiva e Formazione Esperienziale. La quota di iscrizione al corso è di 60 € (40 € per i docenti provenienti dagli istituti aderenti alla suddetta Rete di Scuole). La quota dà diritto alla partecipazione a tutte le sessioni del corso, al materiale didattico, ai pasti dei giorni 24 e 25 agosto.

Per iscriversi al corso occorre compilare in ogni sua parte il modulo di adesione (scaricabile dal sito [www.scienzaviva.it](http://www.scienzaviva.it)) e spedirlo via fax allo 082730228 oppure via e-mail a [scienzaviva@tiscali.it](mailto:scienzaviva@tiscali.it). Ai fini dell'ammissione al corso si prenderà in considerazione esclusivamente l'ordine di arrivo delle domande. L'iscrizione dovrà essere perfezionata tramite pagamento della quota entro 15 giorni dalla ricezione della comunicazione di formale ammissione al corso. La quota sarà rimborsata in caso di rinuncia solo se comunicata entro il 31/07/06.

#### **Segreteria Organizzativa**

Per ulteriori informazioni e chiarimenti è possibile contattare allo 082730228 la dott.ssa Antonietta Galgano nei giorni lun, mar e ven dalle 9.30 alle 12.00, giovedì dalle 16.00 alle 18.00.

In alternativa è possibile lasciare un messaggio allo stesso numero oppure inviare una e-mail a: [scienzaviva@tiscali.it](mailto:scienzaviva@tiscali.it).

## GFE 2006

### GIORNATE DI FORMAZIONE SCIENTIFICA ESPERIENZIALE *Insegnare Scienze facendo Scienza*

Istituto per la Formazione Esperienziale  
Calitri (AV), 24-25 agosto 2006

#### Programma preliminare:

24 agosto		
9.00	<i>Registrazione</i>	
10.00	<b>La didattica formale ed informale</b>	<u>Introduzione teorica.</u> Didattica formale, informale e non formale. La formazione esperienziale. Breve sintesi delle principali esperienze internazionali e nazionali. Breve presentazione delle risorse on-line e dei riferimenti.
11.30	<b>Materiali e strumenti: Il laboratorio-bottega</b>	<u>Attività pratica:</u> la manualità nell'insegnamento e nel processo di apprendimento. Materiali e strumenti per fare scienza in classe. Allestire un mini-science center in ogni scuola con 100 euro.
13.00	<i>Pausa</i>	
15.00	<b>Caso studio 1: un esempio di didattica interattiva</b>	<u>Attività esperienziale:</u> studio degli exhibit interattivi della mostra scientifica "le Ruote Quadrate". Il concetto ed il messaggio dell'exhibit interattivo. La filosofia <i>hands-on</i> .
18.00	<i>fine lavori</i>	

25 agosto		
10.00	<b>Caso studio 2: realizzare un workshop creativo</b>	<u>Attività pratica.</u> Costruzione di prototipi di exhibit. "Snackbook & co.": ricettari per la costruzione di semplici esperienze interattive.
13.00	<i>Pausa</i>	
15.00	<b>Caso-studio 3: progettare uno science-show</b>	<u>Esempio pratico.</u> <i>Science show.</i> "La chimica delle candele". Criteri, suggerimenti e "trucchi" per allestire uno spettacolo della scienza per studenti e gente comune.
18.00	<i>fine lavori</i>	