

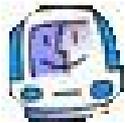


# INFORMATICA PER LA SCUOLA PRIMARIA

di Manlio Monetta

*“Mi presento : io sono PC”*

## *Unità di apprendimento n. 3* *Il mio amico Paint, un software per disegnare* *Prima parte*



Il primo approccio degli alunni con il computer e con gli altri applicativi di Windows deve essere semplice e divertente e Paint™ rappresenta la soluzione più gradevole per il raggiungimento dello scopo: disegnare, ma anche scarabocchiare è una delle attività ludiche preferite degli adolescenti e Paint™ consente loro di svolgere queste attività.

Lo studio di Paint™ è stato programmato in due lezioni: la prima di introduzione al nuovo ambiente e di conoscenza degli strumenti principali, la seconda di approfondimento. Gli argomenti sviluppati nella prima lezione sono:

- l'apertura di Paint™;
- la conoscenza e l'utilizzo dei principali strumenti: la gomma, la matita, il riempimento, il pennello, il selezionatore di colori, il testo;
- l'utilizzo della tavolozza dei colori;
- l'utilizzo delle forme geometriche;
- il Menu Salva con nome;
- la chiusura di Paint™

Per questa unità di apprendimento il tutor deve:

- predisporre molte immagini nella cartella  **Immagini** presente all'interno della cartella  **Documenti** (è la cartella che Paint™ apre per prima per trovare le immagini presenti nel PC) affinché gli allievi possano richiamarle, utilizzarle e modificarle
- organizzare l'accesso all'aula multimediale:

- deve accertarsi che tutti i computer siano dotati dell'applicativo Paint™ : normalmente è un software che fa parte delle applicazioni standard di Windows.



*Il tutor spiega agli alunni cosa s'intende per applicazioni standard: sono software applicativi che fanno parte del S.O. Windows al momento della sua installazione e, pertanto, sono subito disponibili.*



*Probabilmente, molti degli alunni non conoscono il significato e l'azione del termine installare, per cui è necessario dare la giusta informazione ricorrendo ad un semplice esempio:*

*“ I vostri genitori hanno acquistato una nuova cucina (un nuovo televisore, o lavatrice o altro) ed il negoziante provvede al montaggio di tutti gli elettrodomestici ed al corretto collegamento. Così avviene anche con il computer quando è nuovo: un tecnico specializzato ha il compito di inserire tutti i programmi necessari per il corretto funzionamento del computer. Questa operazione prende il nome di installazione dei programmi”*

Alla fine di questo incontro gli alunni hanno acquisito le seguenti competenze:

- saper avviare Paint™ partendo dal Menu Start e seguendo un percorso stabilito;
- avere la padronanza degli strumenti di uso frequente e della tavolozza;
- saper elaborare qualche semplice disegno in bianco e nero prima e a colori poi;
- salvare il proprio elaborato in una cartella definita.

## ***Apertura di Paint™***

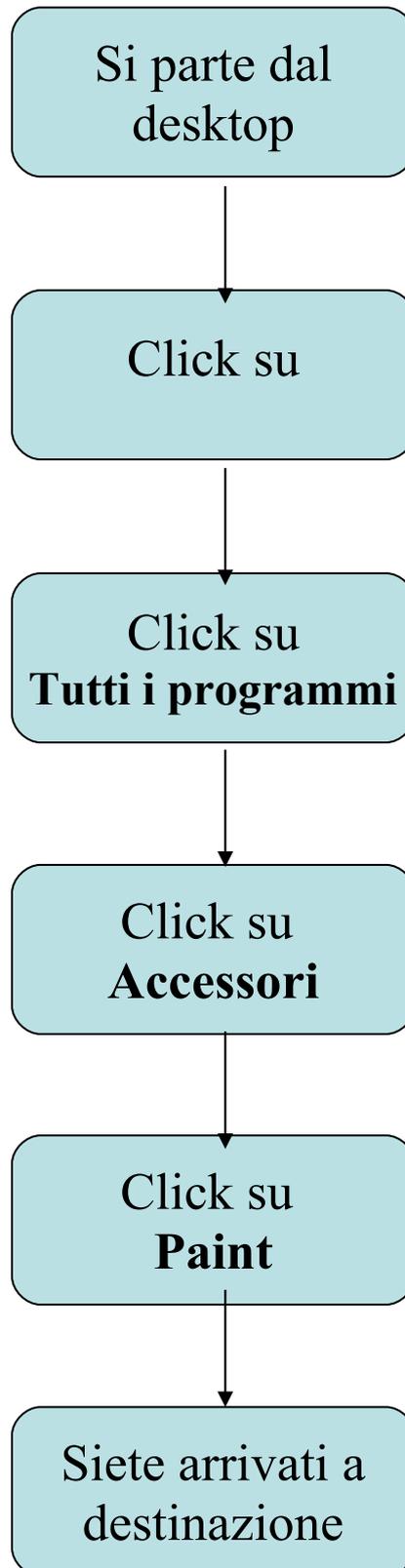
Salve.



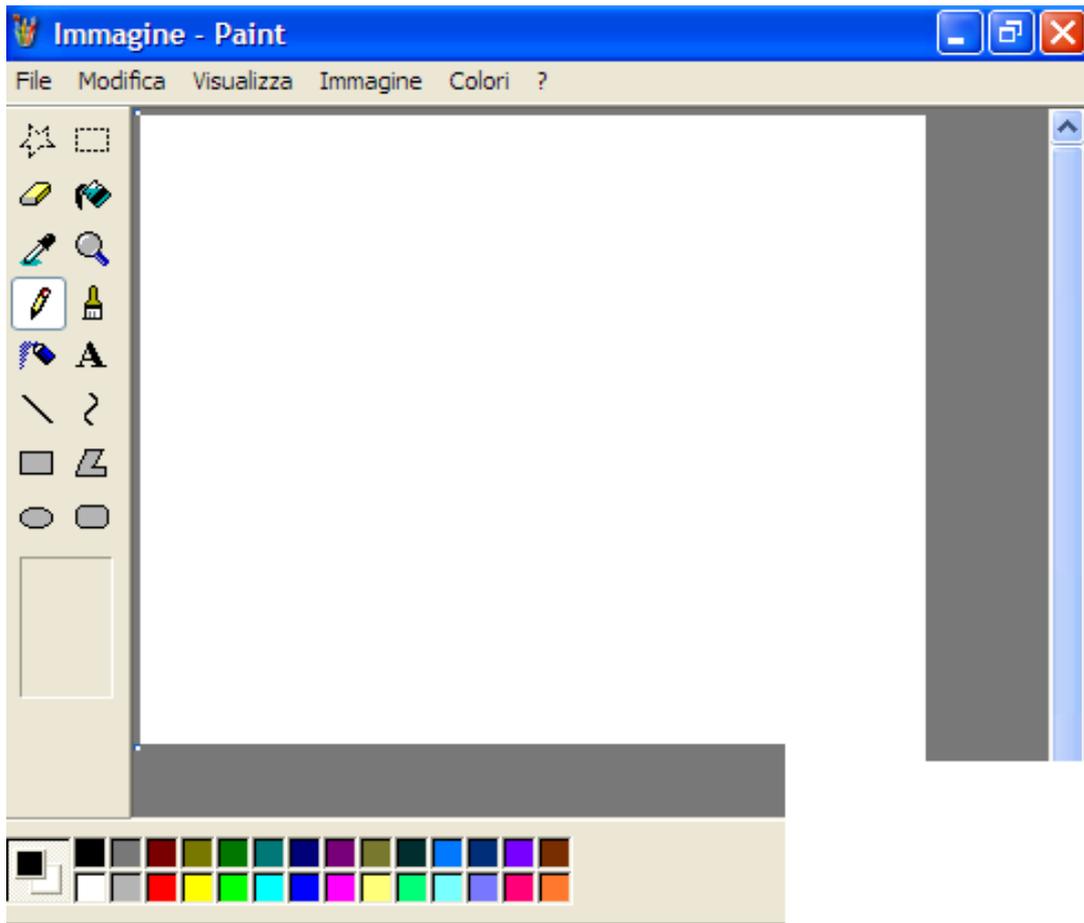
Sono sempre io. Il vostro amico PC.

Oggi voglio presentarvi un mio amico molto speciale e divertente perché vi consentirà di disegnare con me e so anche che vi piace moltissimo disegnare e spero tanto che diventi anche un vostro amico. Si chiama PAINT ed è uno dei tanti software applicativi (programmi per l'utente, non dimenticate mai questa definizione !) che ho disponibili per voi affinché impariate ad usarlo e quindi a conoscermi meglio.

Seguitemi. Vi indico qual è il percorso che vi conduce a PAINT partendo dal mio desktop.



*E' opportuno che il docente faccia ripetere più volte l'algoritmo di apertura o avvio di Paint™.*



*Ancora una volta il docente deve richiamare l'attenzione degli alunni sulla composizione della finestra aperta:*

- *in alto la barra dei titoli riporta il nome standard con cui il file è aperto (Immagine), il nome dell'applicativo (PAINT) che lo apre ed il logo od icona con cui il file è associato al programma;*
- *in alto a destra i soliti tre pulsanti per la gestione della finestra*



- *riduce la finestra ad icona: la finestra si sposta sulla barra delle applicazioni;*

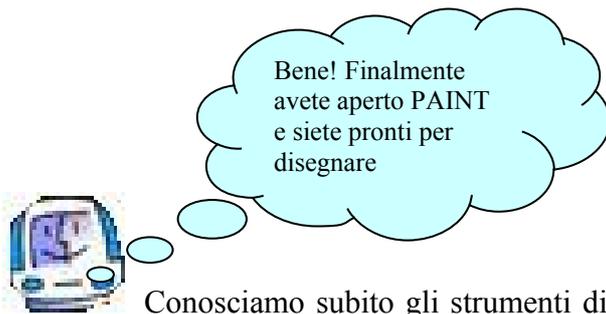


- *ingrandisce/riduce le dimensioni della finestra;*

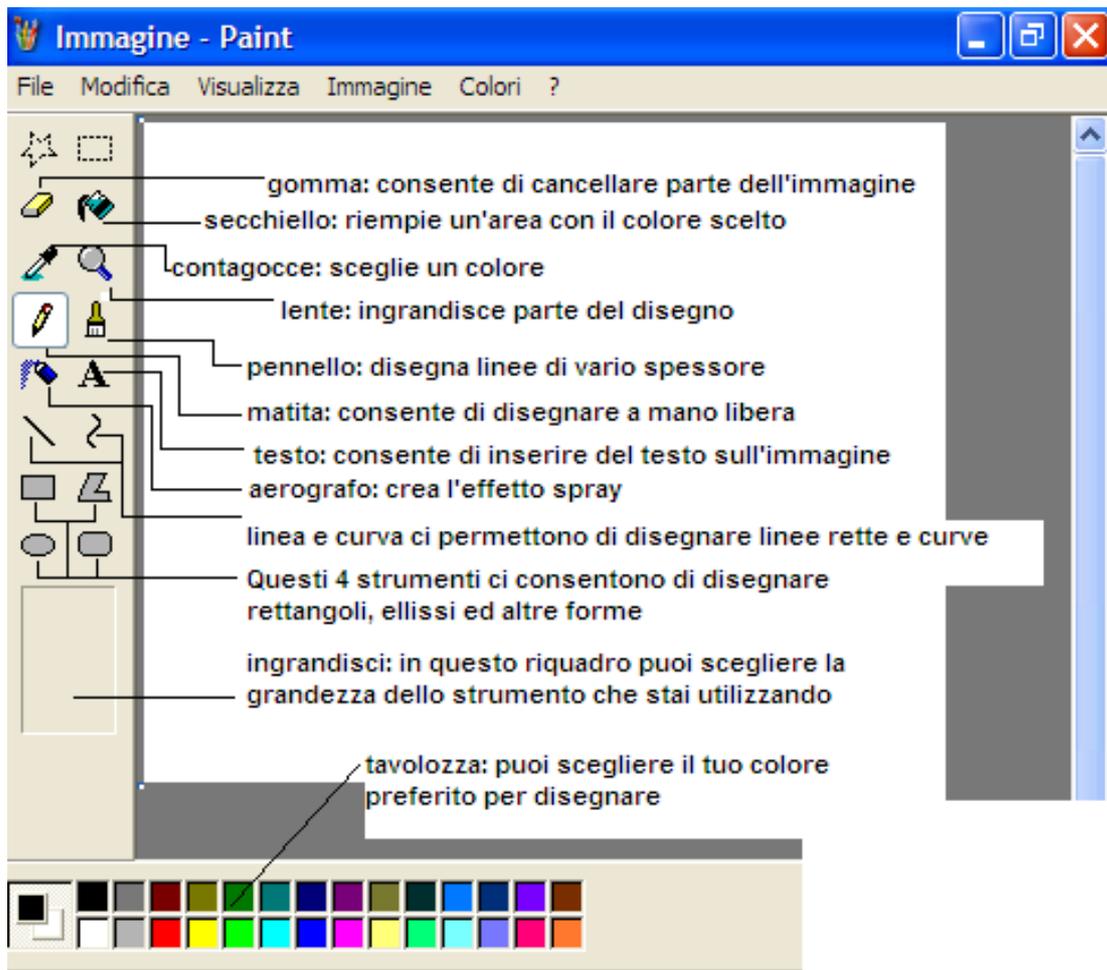


- *chiudi la finestra: il nome della finestra non compare più sulla barra delle applicazioni.*

*Tutte le finestre di Windows avranno sempre questo aspetto!*

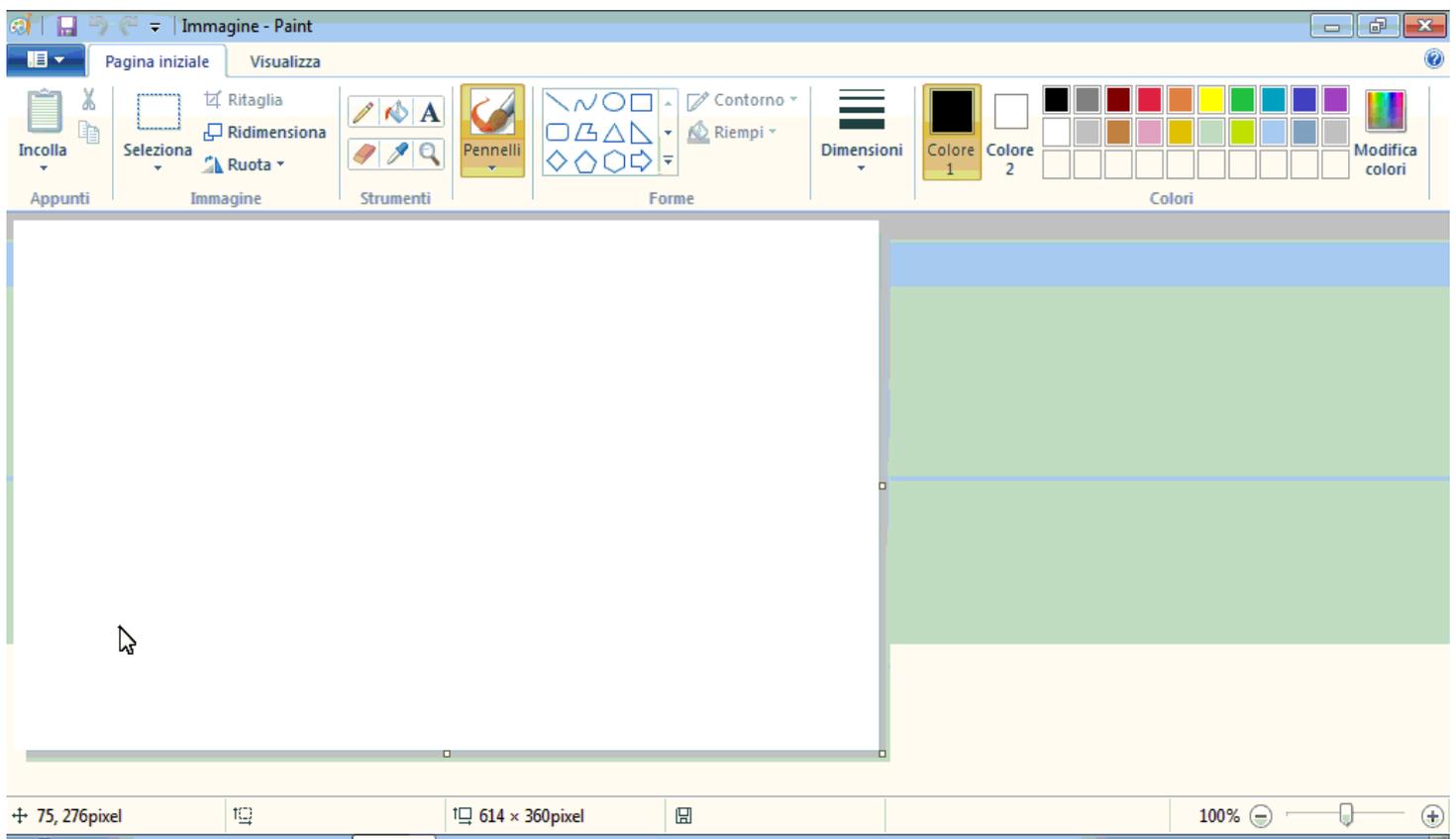


Conosciamo subito gli strumenti di PAINT: ecco questo è il suo desktop in cui ho riportato la descrizione di ogni strumento.





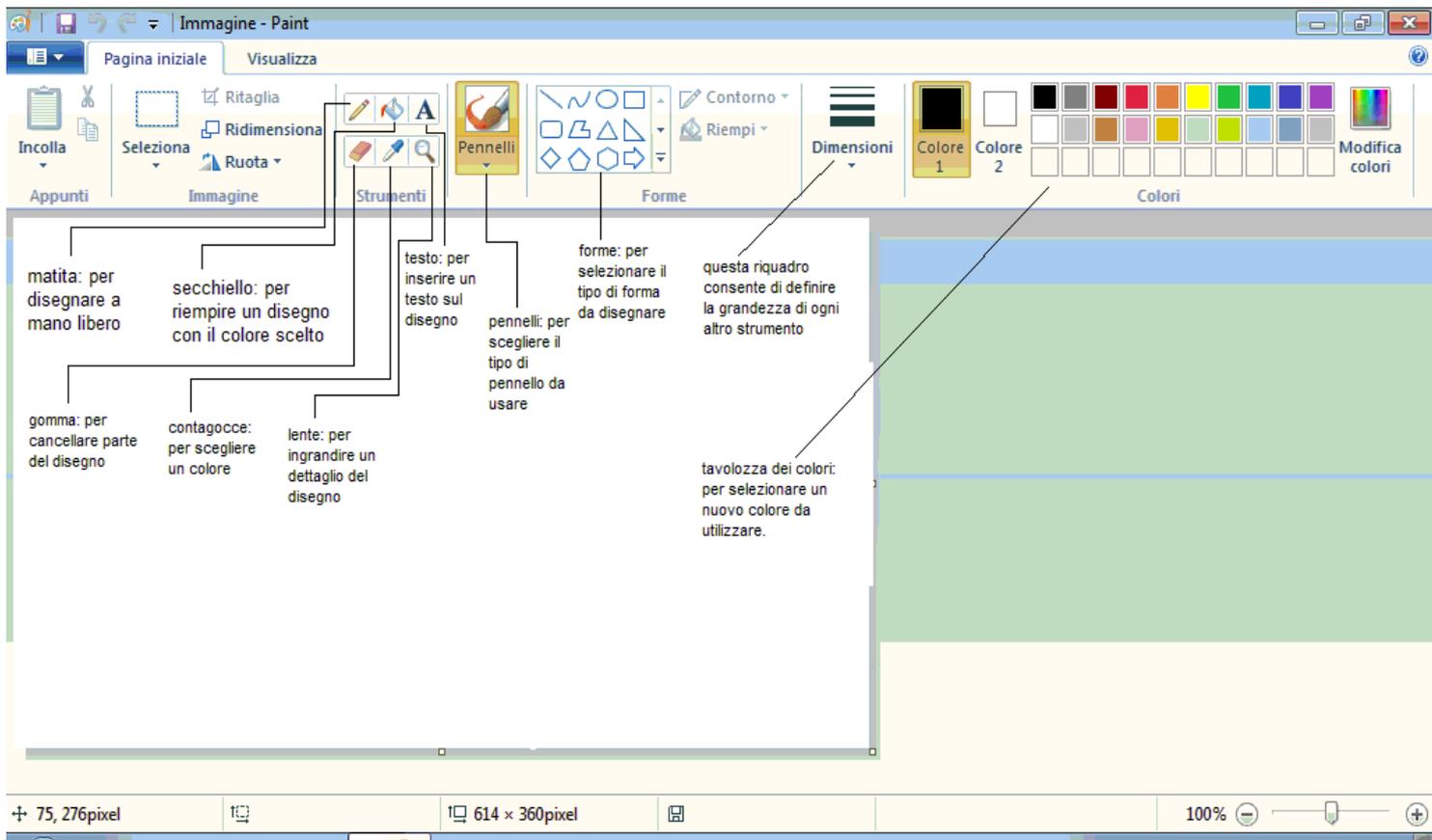
Ops! Ho commesso un errore. Forse il desktop che vi mostro non è quello che ho descritto. Rimedio subito. Ecco il desktop aggiornato di Paint™ per Windows 7.



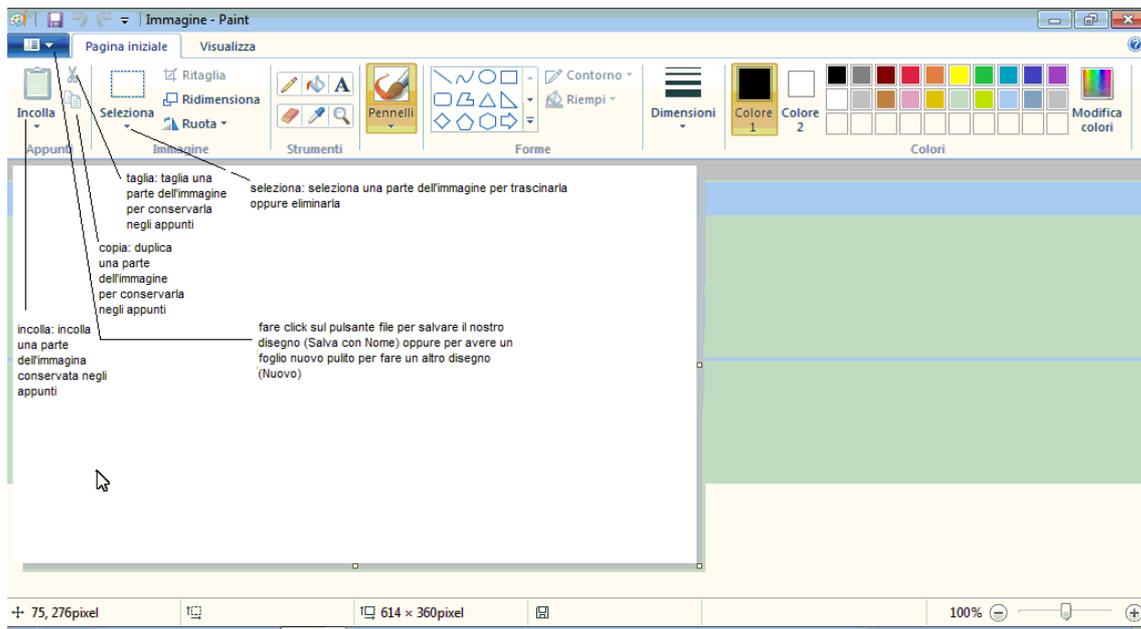
Dovete sapere che i produttori di software, come la **Microsoft Corporation**, aggiornano con una certa frequenza i propri prodotti, apportando migliorie sia tecniche, dovute ai nuovi metodi di programmazione, sia funzionali, dovute ai suggerimenti dei tantissimi utilizzatori. Anche il sistema operativo, che è un software di base, è soggetto agli aggiornamenti: e voi, probabilmente, disponete della versione aggiornata di Windows: **Windows 7**.

Nelle immagini seguenti vi mostro il desktop di Paint per Windows7 con la descrizione degli strumenti che utilizzeremo.

Bene! Ora siete davvero pronti: sul desktop di Paint™ potete colorare scegliendo i colori dalla tavolozza.



Divertitevi con il vostro tutor ad utilizzare questo simpatico applicativo per disegnare tante forme e poi colorarle.



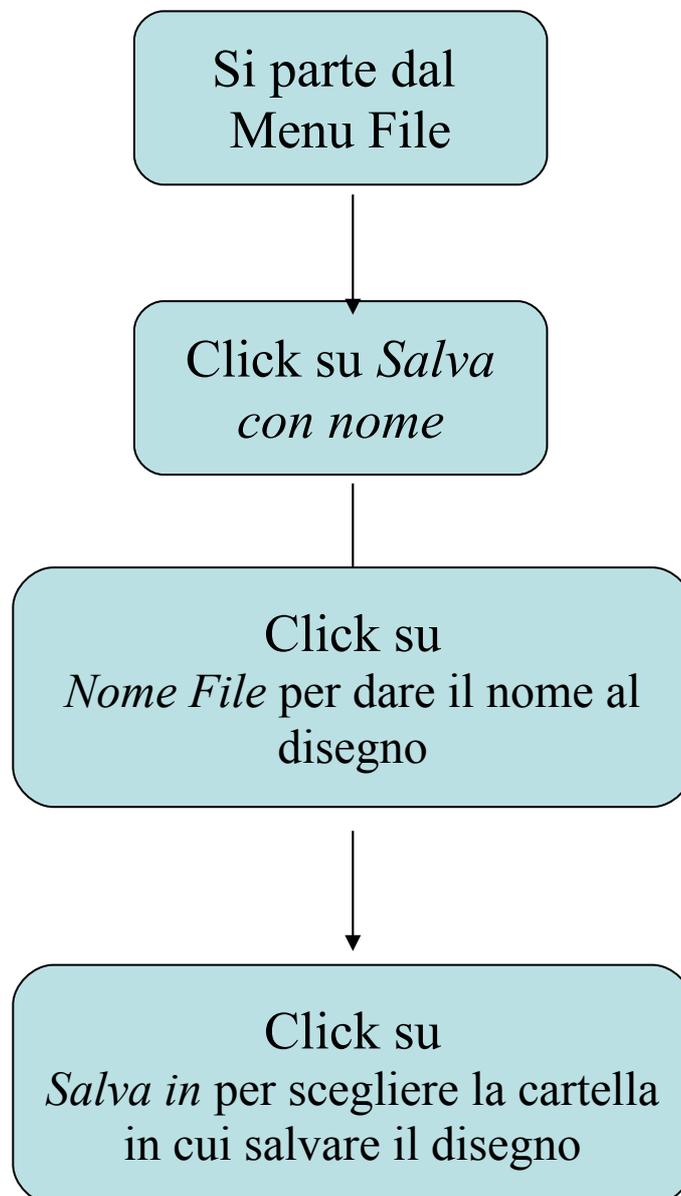


Prima di lasciarvi è importante che sappiate come poter salvare i vostri capolavori: ricordate sempre che io conservo tutti i dati sulla memoria di massa, il mio

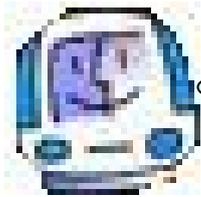


**HARD DISK**

, in quanto la mia memoria RAM  perde i dati ogni volta che mi spengo. Vi mostro, ora, il procedimento per salvare i dati.

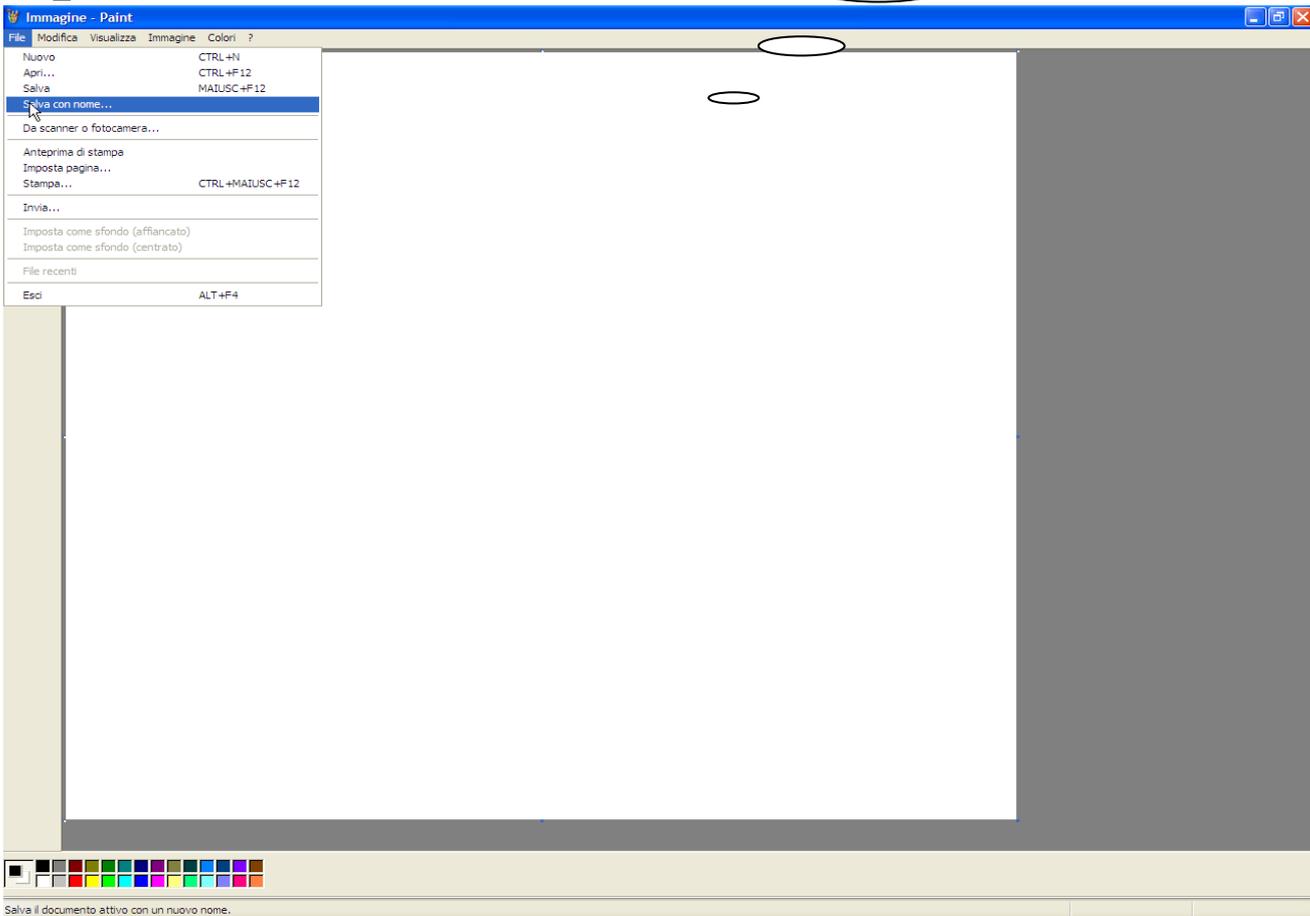


Ti mostro con le figure come fare il salvataggio dei disegni. Parto prima con PAINT per Windows XP e poi con PAINT per Windows 7. Ma tu sei bravo e sai quali sono le immagini che ti servono

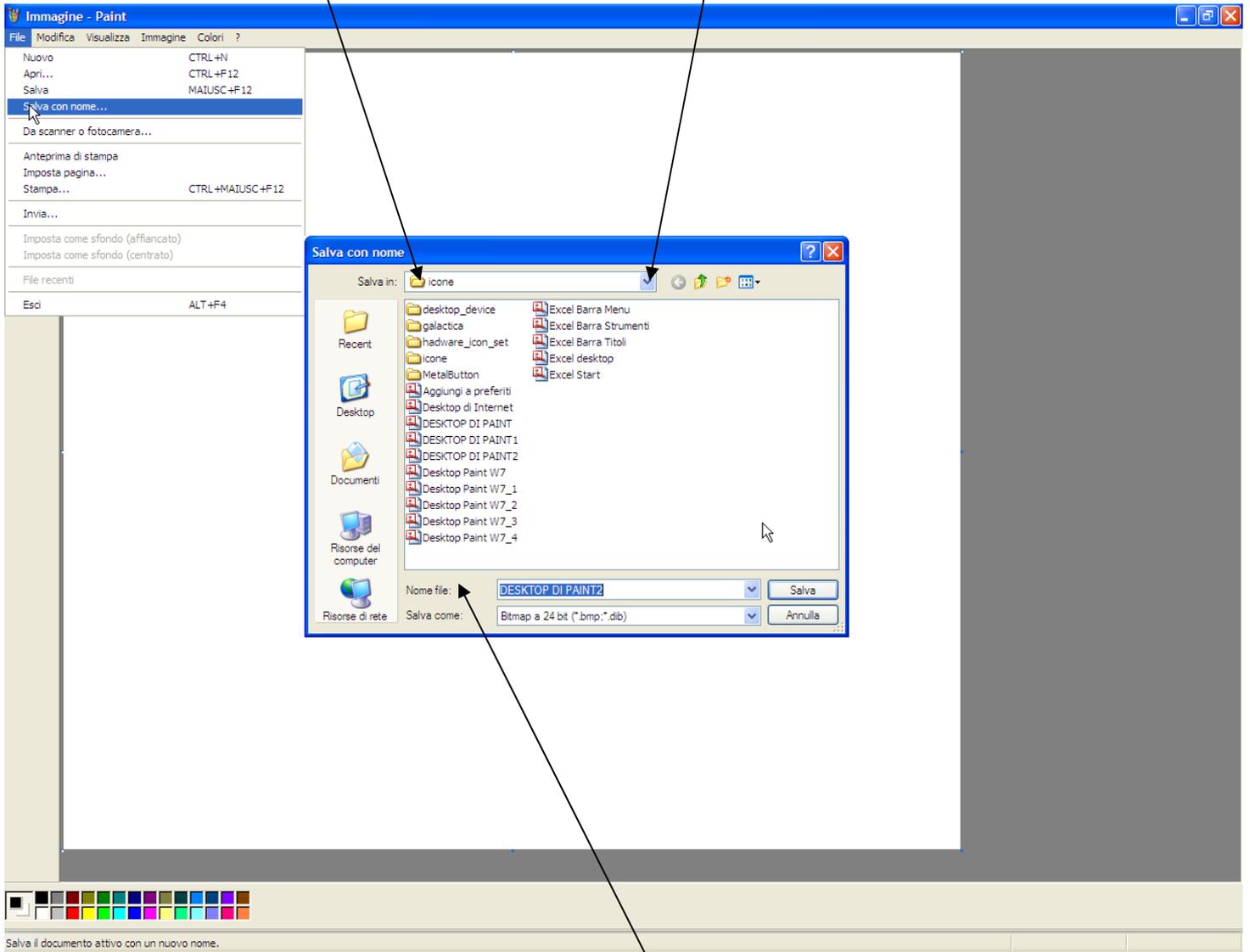


Salve. Io sono Paint per Windows Xp. Segui le mie indicazioni e salverai i tuoi disegni

Menu File: Salva  
Salva con nome



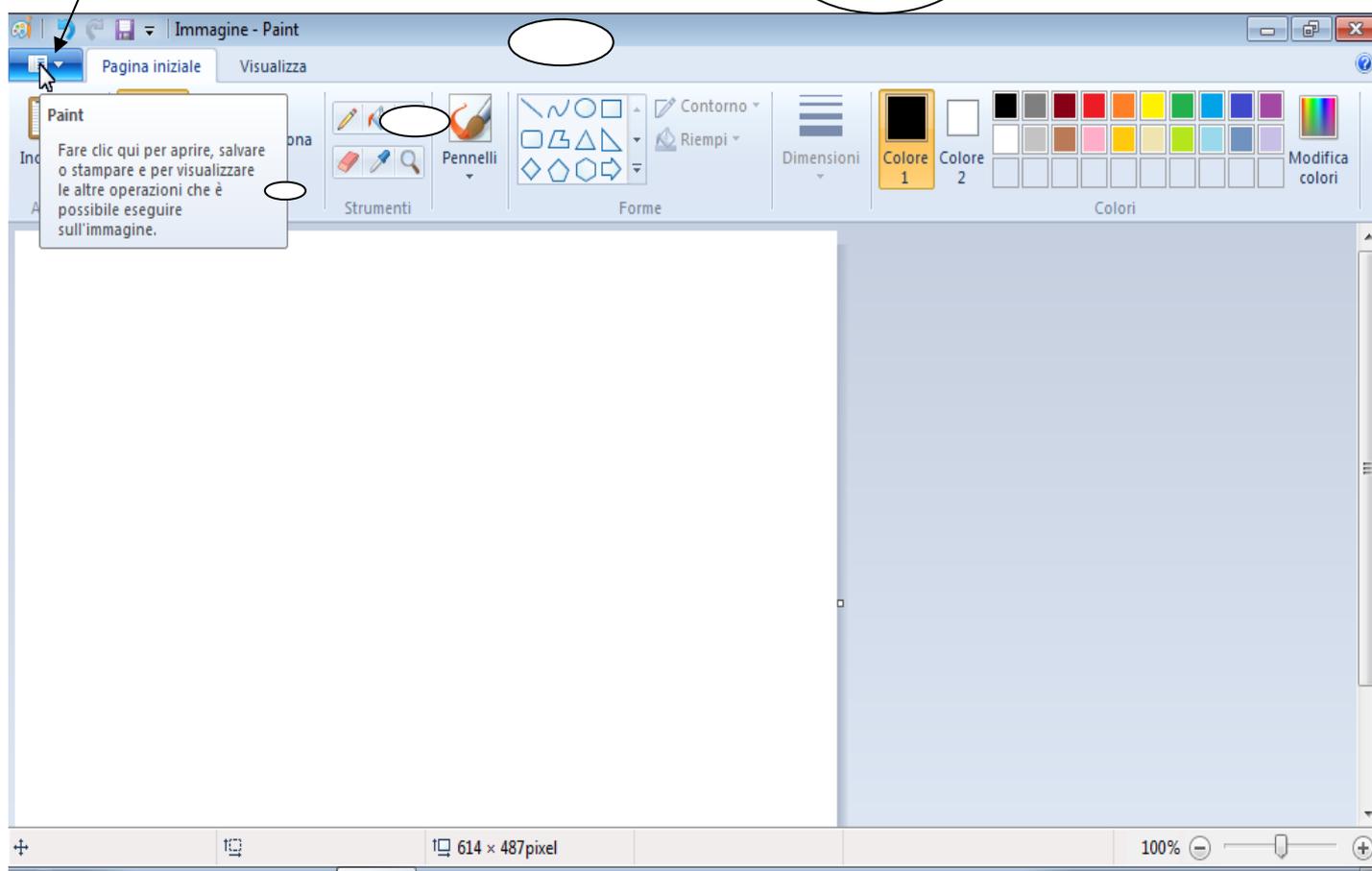
Salva in : scegliere con lo spunto il percorso ( la cartella)



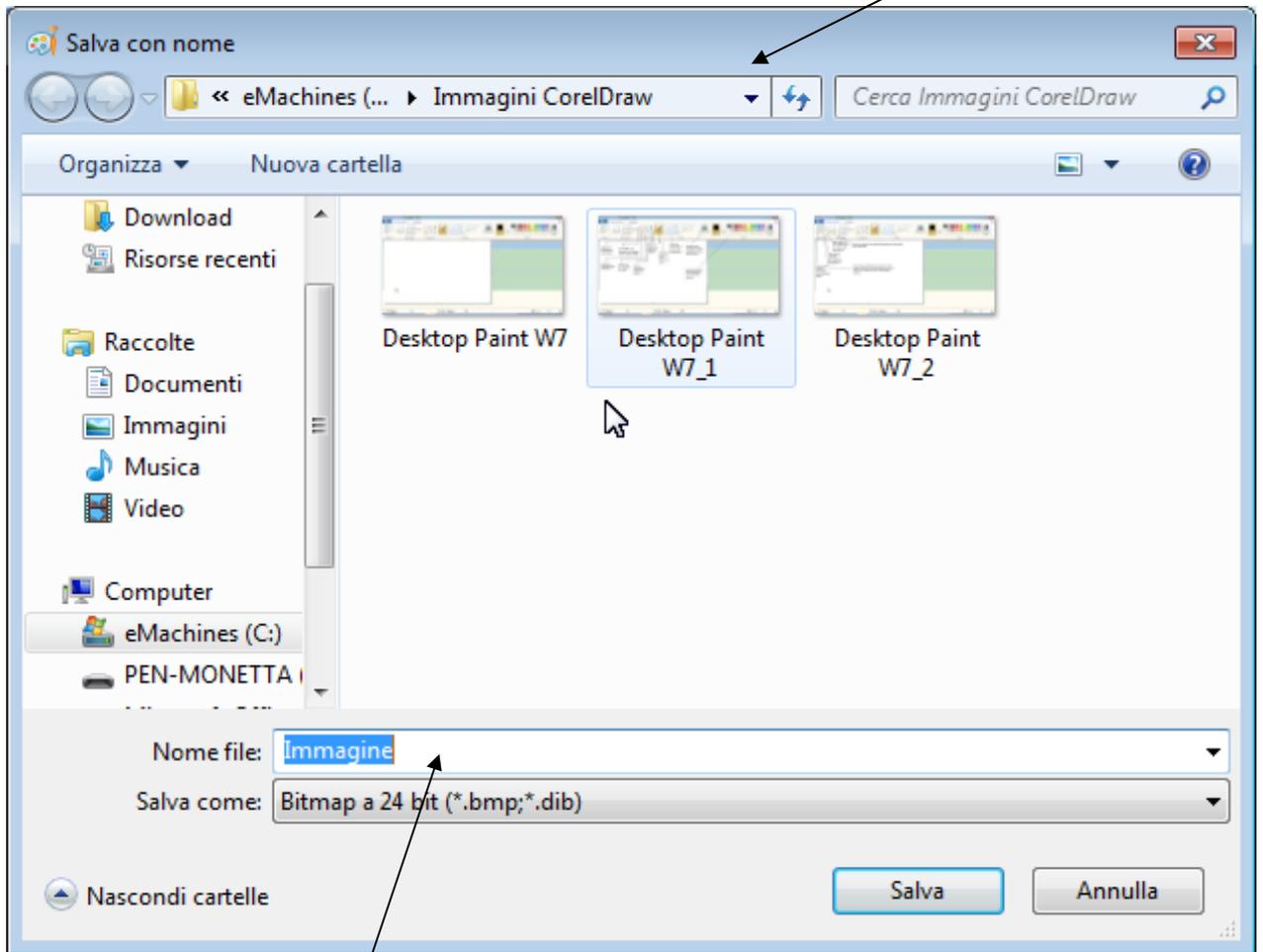
Nome file: inserire il nome del vostro disegno

Dal pulsante File  
scegli su  
Salva con nome

Ehi! ! Ci sono anch'io. Sono Paint  
per il nuovo Sistema Operativo  
Windows 7. Seguimi e salverai i  
tuoi disegni



Questa è la finestra di dialogo per salvare il tuo disegno. Ricordati di scegliere la cartella



... e di scrivere il nome nel rigo **Nome file**



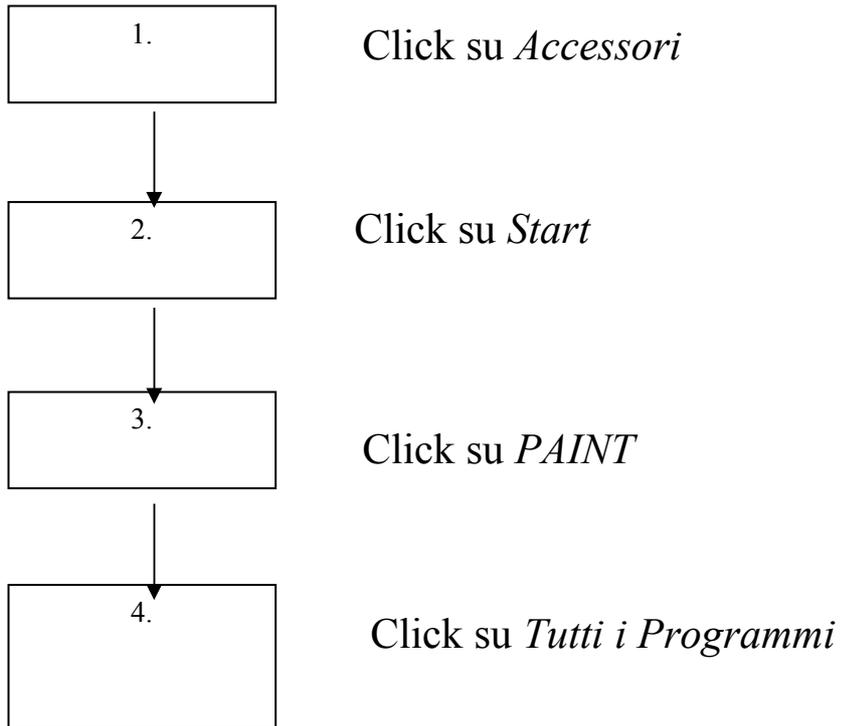
Bene. Abbiamo veramente terminato. Continueremo ancora con Paint alla scoperta di altre funzioni. Ciao.

**Scheda  
n. 1**

Data

// //

Cognome e Nome



Assegnare correttamente ogni definizione per realizzare la giusta sequenza temporale dell’algoritmo “**Aprire PAINT**”

**Scheda  
n. 2**

Data

\_\_/\_\_/\_\_

Cognome e Nome

\_\_\_\_\_

Assegnare con le frecce la funzione giusta ad ogni strumento:

gomma

ingrandisce un particolare

matita

riempie un disegno

lente

cancella parte del disegno

contagocce

inserisce il testo nel disegno

secchiello

sceglie un colore

testo

disegna a mano libera

*Scheda  
n. 3*

Data

\_\_/\_\_/\_\_

Cognome e Nome

---

Rispondere alle seguenti domande

1. per ottenere una tela o un desktop pulito, click su Menu File e scelgo **Nuovo**

- vero  falso

2. per salvare un disegno, click su Menu File e scelgo **Salva con nome**

- vero  falso

3. per selezionare un colore scelgo la tavolozza dei colori

- vero  falso

4. per scegliere un colore click su contagocce

- vero  falso

5. per disegnare a mano libera click su matita

- vero  falso

6. per cancellare una parte del disegno click su secchiello

- vero  falso

7. per riempire un'immagine con un colore click su gomma

- vero  falso

8. per scrivere del testo click su lente

- vero  falso

9. per ingrandire l'immagine click su lente

- vero  falso