

Elenco Prodotti

Nome del prodotto:

Word flash 2.0	Cloze
100 giochi Progetto informatica ed handicap	Combina le parole
100 giochi Progetto informatica e handicap	Contatto
100 giochi didattici	Corsa ad ostacoli
100 giochi progetto informatica e handicap	Corsa ad ostacoli
Aitmeticolorata	Corsa ad ostacoli
Al supermercato	Corsa ad ostacoli
Al supermercato	Corso di lettura
Alla ricerca della scimmia bianca	Crayon
Alla ricerca della scimmia bianca	Creative writer 2
Alla ricerca della scimmia bianca	Creative writer 2
Alla ricerca della scimmia bianca	Dieci più uno
Alla ricerca della scimmia bianca	Dimostra
Anafore	Dischi volanti
Anafore	Dot 2 Dot
Anafore	Erica
Anafore	Fantacittà
Animali della preistoria	Fantasimatica
Aritmetica colorata	Fantasmino
Aritmeticolorata	Fantasmino
Aritmeticolorata	Flash Word
Aritmeticolorata	Flash Word
Aritquiz	Foglie Forgeoco Insieme
Avventure a colori	Frase
Bravo chi legge	Frase
Calcolo	Gioca col gatto
Carotino	Giochi di pensiero (Thinkin' Things)
Carotino	Giochi di pensiero 2
Carotino	Giochiamo a leggere
Carotino	Giochiamo con Aladino
Casper brainy book	Giochiamo con Biancaneve
Claris Works 5.0	Giochiamo con Cenerentola
Click-it	Giochiamo con Cenerentola
Cloze	Giochiamo con le immagini
Cloze	Giochiamo con le immagini
Cloze	Giochiamo con le immagini

Giochiamo con le immagini	Invasori
Gioco della papera	Invasori
Gioco della papera	Invasori
Gioco della papera	Iperlogo 2.1b
Gioco della rana	Italiano di base
Gioco imparo cresco	Italiano di base parte 1° e 2°
Gioco imparo cresco	Kinder Carton
Gnomi e fate	Kit Frasi possessive - Fantasmio
Handyware	Kronos
Il corpo umano	Kronos 1
Il giardini delle parole	Kronos 1
Il gioco della papera	La battaglia navale
Il gioco della rana	La battaglia navale
Il gioco della rana	La casa del tempo e dello spazio di Trudy
Il gioco della rana	La casa del tempo e dello spazio di Trudy
Il gioco della rana	La casa del tempo e dello spazio di Trudy
Il Jolly	La casa del tempo e dello spazio di Trudy
Il jolly	La casa del tempo e dello spazio di Trudy
Il Jolly	La casa della matematica
Il labirinto	La casa della matematica di Millie
Il labirinto	La casa della scienza di Sammy
Il labirinto	La casa della scienza di Sammy
Il labirinto	La casa della scienza di Sammy
Il labirinto	La casa della scienza di Sammy
Il libro parlante	La giostra dei numeri Grande matematica
Il libro parlante	La rana multimediale
Il mio mondo	La retta dei numeri
Il pescatore	La retta dei numeri
Il pescatore	La retta dei numeri
Il pescatore	La retta dei numeri
Il pescatore	La retta dei numeri
Il pescatore	Letra 3
Il tiro al bersaglio	Letras 2
Il tiro al bersaglio	Letras 2
Il tiro al bersaglio	Letras 2
Impariamo a contare	Letras 2
Imparo a leggere	Letras 3
Imparo a leggere	Letras 3
Indiana jeans	Letras base
Indovina	Letras base
Invasori	Lettura
Invasori	libro magico

Logosoft 1.0
Logosoft 1.0
Lunchbox
Mappamondo
Martino
Mat Ita
Math blaster 2 - Il segreto della città perduta
Math waves
Max e Marty
Memofras Memonum
Memory
Metti a posto
Orientamento spaziale
Orion
Parla
Parola
Picture Graphics system
Poligoni Operazioni con le frazioni
Preschool Pack
Problemi
Puzzle
Qualog
Qualog 1
Re-Ve-In 10 Dita
Riordina
Saturno
Saturno
Saturno 1.0
Saturno 1.0
Saturno 1.0 Mo2-0056- Parole nascoste
Shopping
So di più
Sostegno e matematic 9.0
Start
Start avviamento alla lettura
Start avviamento alla lettura
Start avviamento alla lettura
Story book weaver De Luxe
Tabelline
Tiro al bersaglio
Tiro al bersaglio
Vocabolario di latino
Vocabolario di inglese
Vocabolario di italiano
Voice type simply speaking gold
Word gallery 2.0
Word works
Wunder book 1.0

Prodotti per Grado scolastico

elementari

Nome del prodotto:	Gioco imparo cresco
100 giochi Progetto informatica e handicap	Gioco imparo cresco
100 giochi didattici	Il giardini delle parole
Aitmeticolorata	Il gioco della papera
Al supermercato	Il gioco della rana
Alla ricerca della scimmia bianca	Il gioco della rana
Anafore	Il gioco della rana
Anafore	Il Jolly
Aritmetica colorata	Il jolly
Aritmeticolorata	Il Jolly
Aritmeticolorata	Il labirinto
Carotino	Il libro parlante
Carotino	Il mio mondo
Carotino	Il pescatore
Carotino	Il pescatore
Casper brainy book	Il pescatore
Cloze	Il tiro al bersaglio
Cloze	Il tiro al bersaglio
Combina le parole	Imparo a leggere
Contatto	Invasori
Corsa ad ostacoli	Invasori
Corsa ad ostacoli	Kit Frasi possessive - Fantasmino
Corsa ad ostacoli	La battaglia navale
Corso di lettura	La battaglia navale
Creative writer 2	La casa del tempo e dello spazio di Trudy
Fantacittà	La casa della scienza di Sammy
Fantasimatica	La giostra dei numeri Grande matematica
Fantasmino	La rana multimediale
Flash Word	La retta dei numeri
Flash Word	La retta dei numeri
Frase	La retta dei numeri
Giochiamo a leggere	La retta dei numeri
Gioco della papera	Letra 3
Gioco della papera	Letras 2
Gioco della papera	Letras 2
Gioco della rana	Letras 2

Letras 3	Saturno 1.0 Mo2-0056- Parole nascoste
Letras base	So di più
Letras base	Start avviamento alla lettura
Logosoft 1.0	Start avviamento alla lettura
Mappamondo	Story book weaver De Luxe
Max e Marty	Tiro al bersaglio
Parola	Tiro al bersaglio
Puzzle	Totale riferimenti:

elementari e medie inferiori

Nome del prodotto:	Il tiro al bersaglio
Word flash 2.0	Impariamo a contare
Alla ricerca della scimmia bianca	Indiana jeans
Alla ricerca della scimmia bianca	Invasori
Alla ricerca della scimmia bianca	Invasori
Alla ricerca della scimmia bianca	Invasori
Anafore	Iperlogo 2.1b
Anafore	Kronos
Calcolo	La retta dei numeri
Claris Works 5.0	Letras 2
Cloze	Letras 3
Cloze	Logosoft 1.0
Corsa ad ostacoli	Math blaster 2 - Il segreto della città perduta
Creative writer 2	Orientamento spaziale
Dieci più uno	Poligoni Operazioni con le frazioni
Erica	Preschool Pack
Fantasmio	Problemi
Frase	Qualog
Gioca col gatto	Riordina
Giochiamo con le immagini	Saturno 1.0
Il corpo umano	Saturno 1.0
Il gioco della rana	Shopping
Il labirinto	Tabelline
Il labirinto	Voice type simply speaking gold
Il pescatore	

Materne

Nome del prodotto: Qualog 1
Avventure a colori

materne ed elementari

Nome del prodotto:	Italiano di base parte 1° e 2°
100 giochi Progetto informatica ed handicap	Kronos 1
Al supermercato	Kronos 1
Animali della preistoria	La casa del tempo e dello spazio di Trudy
Aritmeticolorata	La casa del tempo e dello spazio di Trudy
Bravo chi legge	La casa del tempo e dello spazio di Trudy
Giochi di pensiero (Thinkin' Things)	La casa del tempo e dello spazio di Trudy
Giochi di pensiero 2	La casa della matematica
Giochiamo con Aladino	La casa della matematica di Millie
Giochiamo con Biancaneve	La casa della scienza di Sammy
Giochiamo con Cenerentola	La casa della scienza di Sammy
Giochiamo con Cenerentola	La casa della scienza di Sammy
Giochiamo con le immagini	Lettura
Giochiamo con le immagini	libro magico
Giochiamo con le immagini	Mat Ita
Gnomi e fate	Metti a posto
Il labirinto	Orion
Il libro parlante	Start
Il pescatore	Start avviamento alla lettura
Imparo a leggere	Totale riferimenti:
Italiano di base	

medie inferiori

Nome del prodotto:	Foglie Forgeoco Insieme
Aritquiz	Handyware
Click-it	Il labirinto
Crayon	Indovina
Dimostra	Kinder Carton
Dischi volanti	Lunchbox
Dot 2 Dot	Martino

Math waves
Memofras Memonum
Memory
Picture Graphics system
Re-Ve-In 10 Dita
Saturno

Saturno
Sostegno e matematic 9.0
Word gallery 2.0
Wunder book 1.0
Totale riferimenti:

medie inferiori e superiori

Nome del prodotto:

Parla

Vocabolario di latino

Vocabolario di inglese

Vocabolario di italiano

Word works

Totale riferimenti:

Prodotti per Scuola

Liceo Ginnasio "P. Diacono" - Cividale

Nome del prodotto:

Word works

sc.el. "G.Marconi" - Palazzolo dello Stella

Nome del prodotto:

Start avviamento alla lettura

sc. El. S. Stefano

Nome del prodotto:

Word flash 2.0

Casper brainy book

Gioca col gatto

sc.el. Tarcento

Nome del prodotto:

100 giochi Progetto informatica ed handicap

sc.el. " D.Alighieri" - Sutrio

Nome del prodotto:

Giochi di pensiero (Thinkin' Things)

La casa del tempo e dello spazio di Trudy

La casa della scienza di Sammy

libro magico

Start avviamento alla lettura

sc. El. Gemona

Nome del prodotto:

100 giochi didattici

Aitmeticolorata

La casa del tempo e dello spazio di Trudy

La casa della scienza di Sammy

sc. El. Palmanova

Nome del prodotto:

Gioco imparo cresco

sc.el. Aiello del Friuli

Nome del prodotto:

Gioco imparo cresco

sc.el. Osoppo

Nome del prodotto:

Il labirinto

Il pescatore

sc.el. Mortegliano

Nome del prodotto:

100 giochi progetto informatica e handicap

Anafore

Carotino

Cloze

Corsa ad ostacoli

Fantacittà

Flash Word

Il corpo umano

Il gioco della papera

Il Jolly

Il libro parlante

Il mio mondo

Il pescatore

Imparo a leggere

La retta dei numeri

Letras 2

Letras 3

Letras base

Max e Marty

Start avviamento alla lettura

Tiro al bersaglio

sc. speciale " La nostra Famiglia" Pasian di Prato

Nome del prodotto:

Al supermercato

Alla ricerca della scimmia bianca

Anafore

Aritmeticolorata

Carotino

Cloze

Corsa ad ostacoli

Creative writer 2

Giochiamo con le immagini

Il gioco della rana

Il pescatore

Il tiro al bersaglio

Invasori

Kit Frasi possessive - Fantasmino

La battaglia navale

La casa del tempo e dello spazio di Trudy

Lettura

sc.el. Pasian di Prato

Nome del prodotto:

Aritmeticolorata

Carotino

Contatto

Giochiamo con le immagini

Invasori

Italiano di base parte 1° e 2°

La retta dei numeri

Mat Ita

Metti a posto

Parola

sc.el. Codroipo

Nome del prodotto:

Creative writer 2

Kronos 1

La casa del tempo e dello spazio di Trudy

La casa della scienza di Sammy

La giostra dei numeri Grande matematica

Letras 2

Math blaster 2 - Il segreto della città perduta

Qualog 1

Start

Story book weaver De Luxe

sc.el. Prato Carnico e Forni Avoltri

Nome del prodotto:

Alla ricerca della scimmia bianca

Fantasimatica

Giochi di pensiero 2

Il gioco della rana

Il labirinto

sc.el. " G. Giusti" - San Leonardo

Nome del prodotto:

Il giardini delle parole

La casa della matematica

So di più

sc.el. Basiliano

Nome del prodotto:

Saturno 1.0 Mo2-0056- Parole nascoste

sc.materna San Leonardo

Nome del prodotto:

Animali della preistoria

Giochiamo con Aladino

Giochiamo con Biancaneve

Giochiamo con Cenerentola

Giochiamo con Cenerentola

Gnomi e fate

Il libro parlante

sc.el. " Gioberti" - Strassoldo

Nome del prodotto:

Combina le parole

Giochiamo con le immagini

Gioco della papera

Il gioco della rana

Il jolly

La retta dei numeri

sc.el. " Parini" - San Leonardo

Nome del prodotto:

100 giochi Progetto informatica e handicap

sc.el. " C. Percoto " - Pulfero

Nome del prodotto:

Italiano di base

sc.el. Pozzuolo del Friuli

Nome del prodotto:

La casa del tempo e dello spazio di Trudy

La casa della matematica di Millie

La casa della scienza di Sammy

sc.el. "E. De Amicis" - Gonars

Nome del prodotto:

Kronos 1

Letras 2

sc.el. Bagnaria Arsa

Nome del prodotto:

Giochiamo con le immagini

Gioco della papera

Gioco della rana

Il Jolly

La retta dei numeri

sc.el. Latisana

Nome del prodotto:

Corsa ad ostacoli

Frase

Gioco della papera

Il labirinto

Il tiro al bersaglio

Imparo a leggere

Invasori

sc. Materna Pertegada

Nome del prodotto:

Avventure a colori

Bravo chi legge

sc.el. " A. Manzoni " - Rivignano

Nome del prodotto:

Logosoft 1.0

sc.el. " U. Foscolo" - S.Vito al Torre

Nome del prodotto:

Aritmeticolorata

Giochiamo a leggere

Mappamondo

sc.el. Aquileia

Nome del prodotto:

Al supermercato

Alla ricerca della scimmia bianca

Anafore

Aritmetica colorata

Carotino

Cloze

Corsa ad ostacoli

Corso di lettura

Fantasmino

Flash Word

Il pescatore

Invasori

La battaglia navale

La rana multimediale

Letra 3

Letras base

Tiro al bersaglio

sc. El. Dolegnano

Nome del prodotto:

Logosoft 1.0

Orion

sc.media " I. Nievo " - Remanzacco

Nome del prodotto:

Claris Works 5.0

sc. Media " Deganutti " - Perteole

Nome del prodotto:

Calcolo

Dieci più uno

Impariamo a contare

Shopping

Tabelline

Voice type simply speaking gold

sc. Media " Giovanni XXIII " - Tarvisio

Nome del prodotto:

Anafore

Cloze

Il gioco della rana

Il labirinto

Il pescatore

Invasori

sc. Media " Angelo Matiz " - Paluzza

Nome del prodotto:

Frase

Il tiro al bersaglio

La retta dei numeri

Letras 2

Letras 3

sc media "Giovanni XXIII " - Tricesimo

Nome del prodotto:

Iperlogo 2.1b

sc. Media " E. Fermi " - Udine

Nome del prodotto:

Aritquiz

Click-it

Crayon

Dimostra

Dischi volanti

Dot 2 Dot

Foglie Forgeoco Insieme

Handyware

Indovina

Kinder Carton

Lunchbox

Martino

Math waves

Memofras Memonum

Memory

Picture Graphics system

Preschool Pack

Puzzle

Re-Ve-In 10 Dita

Saturno

Saturno

Word gallery 2.0

Wunder book 1.0

sc. Media " Ugo Pellis"- Fiumicello

Nome del prodotto:

Erica

sc. Media " L. Andervolti " - Majano

Nome del prodotto:

Alla ricerca della scimmia bianca

sc. Media " G.Carducci" - Lignano

Nome del prodotto:

Poligoni Operazioni con le frazioni

Saturno 1.0

Saturno 1.0

Sostegno e matematic 9.0

***sc. Media " D. Alighieri" - S. Pietro
al Natisone***

Nome del prodotto:

Orientamento spaziale

Problemi

Riordina

***sc. Media "C. Peloso Gaspari" -
Latisana***

Nome del prodotto:

Alla ricerca della scimmia bianca

Fantasmino

Il labirinto

Indiana jeans

Kronos

Qualog

Liceo classico " J. Stellini " - Udine

Nome del prodotto:

Parla

***Liceo scientifico " N. Copernico " -
Udine***

Nome del prodotto:

Vocabolario di latino

Vocabolario di inglese

Vocabolario di italiano

Prodotti per Area

a) area linguistica

Nome del prodotto:	Giochiamo con le immagini
Word flash 2.0	Giochiamo con le immagini
Anafore	Giochiamo con le immagini
Anafore	Gioco della papera
Anafore	Gioco della papera
Anafore	Gioco della papera
Bravo chi legge	Gioco della rana
Carotino	Gioco imparo cresco
Carotino	Gioco imparo cresco
Carotino	Il giardini delle parole
Casper brainy book	Il gioco della papera
Claris Works 5.0	Il gioco della rana
Cloze	Il Jolly
Combina le parole	Il jolly
Corsa ad ostacoli	Il Jolly
Corsa ad ostacoli	Il labirinto
Corsa ad ostacoli	Il labirinto
Corsa ad ostacoli	Il labirinto
Corso di lettura	Il labirinto
Creative writer 2	Il labirinto
Creative writer 2	Il libro parlante
Dischi volanti	Il libro parlante
Fantasmino	Il mio mondo
Fantasmino	Il pescatore
Flash Word	Il pescatore
Flash Word	Il pescatore
Frase	Il pescatore
Frase	Il tiro al bersaglio
Gioca col gatto	Il tiro al bersaglio
Giochiamo a leggere	Imparo a leggere

Imparo a leggere
Invasori
Invasori
Invasori
Invasori
Invasori
Italiano di base
Italiano di base parte 1° e 2°
La battaglia navale
La battaglia navale
La rana multimediale
Letra 3
Letras 2
Letras 2
Letras 2
Letras 2
Letras 3
Letras 3
Letras base
Letras base
libro magico
Logosoft 1.0
Logosoft 1.0
Parola
Qualog
Saturno 1.0
Saturno 1.0 Mo2-0056- Parole nascoste
So di più
Start
Start avviamento alla lettura
Start avviamento alla lettura
Start avviamento alla lettura
Story book weaver De Luxe
Tiro al bersaglio
Tiro al bersaglio
Voice type simply speaking gold
Word works
Totale riferimenti:

b) area logico-matematica

Nome del prodotto:	Math waves
100 giochi didattici	Max e Marty
100 giochi progetto informatica e handicap	Memofras Memonum
Aitmeticolorata	Memory
Al supermercato	Metti a posto
Al supermercato	Picture Graphics system
Alla ricerca della scimmia bianca	Poligoni Operazioni con le frazioni
Alla ricerca della scimmia bianca	Preschool Pack
Alla ricerca della scimmia bianca	Problemi
Alla ricerca della scimmia bianca	Qualog 1
Alla ricerca della scimmia bianca	Riordina
Aritmetica colorata	Saturno
Aritmeticolorata	Saturno 1.0
Aritmeticolorata	Sostegno e matematic 9.0
Aritmeticolorata	Tabelline
Aritquiz	Word gallery 2.0
Calcolo	Wunder book 1.0
Click-it	Totale riferimenti:
Crayon	
Dieci più uno	
Dot 2 Dot	
Fantasimatica	
Il pescatore	
Il tiro al bersaglio	
Impariamo a contare	
Indovina	
Kinder Carton	
La casa della matematica	
La casa della matematica di Millie	
La casa della scienza di Sammy	
La giostra dei numeri Grande matematica	
La retta dei numeri	
Lunchbox	
Math blaster 2 - Il segreto della città perduta	

c) area storica

Nome del prodotto:

Kronos 1

La casa del tempo e dello spazio di Trudy

La casa del tempo e dello spazio di Trudy

Totale riferimenti:

d) area geografica

Nome del prodotto:

La casa del tempo e dello spazio di Trudy

Saturno

Totale riferimenti:

d) area geografica (?)

Nome del prodotto:

Mappamondo

Totale riferimenti:

e) area scientifica

Nome del prodotto:

Il corpo umano

La casa della scienza di Sammy

La casa della scienza di Sammy

La casa della scienza di Sammy

Totale riferimenti:

g) prerequisiti (forme, colori, grandezze...)

Nome del prodotto:

100 giochi Progetto informatica ed handicap

Animali della preistoria

Avventure a colori

Contatto

Dimostra

Foglie Forgeoco Insieme

Gnomi e fate

Mat Ita

Totale riferimenti:

h) memoria

Nome del prodotto:

100 giochi Progetto informatica e handicap

Giochi di pensiero (Thinkin' Things)

Giochi di pensiero 2

Totale riferimenti:

i) area autonomia (uso orologio, uso denaro,...)

Nome del prodotto:

La casa del tempo e dello spazio di Trudy

Shopping

Totale riferimenti:

l) orientamento spaziale

Nome del prodotto:

Fantacittà

Giochiamo con Aladino

Giochiamo con Biancaneve

Giochiamo con Cenerentola

Giochiamo con Cenerentola

Giochiamo con le immagini

Indiana jeans

Iperlogo 2.1b

Kronos 1

La casa del tempo e dello spazio di Trudy

Martino

Orientamento spaziale

Orion

Puzzle

Totale riferimenti:

m) orientamento temporale

Nome del prodotto:

Kronos

Totale riferimenti:

n) area disabilità uditiva

Nome del prodotto:

Carotino

Kit Frasi possessive - Fantasmio

Lettura

Totale riferimenti:

o) area disabilità visiva

Nome del prodotto:

Erica

Parla

Vocabolario di latino

Vocabolario di inglese

Vocabolario di italiano

Totale riferimenti:

p) area disabilità motoria

Nome del prodotto:

Handyware

Re-Ve-In 10 Dita

Totale riferimenti:

Prodotti per Genere

a) prove d'ingresso

Nome del prodotto:

100 giochi Progetto informatica ed handicap

100 giochi progetto informatica e handicap

Al supermercato

Mat Ita

Totale riferimenti:

b) prove di valutazione

Nome del prodotto:

Saturno

Totale riferimenti:

c) riabilitazione

Nome del prodotto:

Word flash 2.0

Carotino

Combina le parole

Contatto

Corsa ad ostacoli

Erica

Flash Word

Foglie Forgeoco Insieme

Handyware

Il gioco della papera

Il gioco della rana

Il gioco della rana

Il pescatore

Il tiro al bersaglio

Imparo a leggere

Kit Frasi possessive - Fantasmio

La battaglia navale

Letras 2

Letras 2

Letras base

Lettura

Logosoft 1.0

Metti a posto

Orion

Tiro al bersaglio

Totale riferimenti:

d) rinforzo dell'apprendimento

Nome del prodotto:

100 giochi Progetto informatica e handicap

100 giochi didattici

Aitmeticolorata

Al supermercato

Alla ricerca della scimmia bianca

Anafore

Anafore

Anafore

Anafore

Animali della preistoria

Aritmetica colorata

Aritmeticolorata

Aritmeticolorata

Aritquiz

Avventure a colori

Bravo chi legge

Calcolo

Carotino

Carotino

Carotino

Casper brainy book

Claris Works 5.0

Click-it

Cloze

Cloze

Cloze

Cloze

Corsa ad ostacoli	Il jolly
Corsa ad ostacoli	Il Jolly
Corsa ad ostacoli	Il labirinto
Corso di lettura	Il labirinto
Crayon	Il labirinto
Creative writer 2	Il labirinto
Creative writer 2	Il labirinto
Dieci più uno	Il libro parlante
Dimostra	Il libro parlante
Dischi volanti	Il mio mondo
Dot 2 Dot	Il pescatore
Fantacittà	Il pescatore
Fantasimatica	Il pescatore
Fantasmino	Il pescatore
Fantasmino	Il tiro al bersaglio
Flash Word	Il tiro al bersaglio
Frase	Impariamo a contare
Frase	Imparo a leggere
Gioca col gatto	Indiana jeans
Giochi di pensiero (Thinkin' Things)	Indovina
Giochi di pensiero 2	Invasori
Giochiamo con Aladino	Invasori
Giochiamo con Biancaneve	Invasori
Giochiamo con Cenerentola	Invasori
Giochiamo con Cenerentola	Invasori
Giochiamo con le immagini	Iperlogo 2.1b
Giochiamo con le immagini	Italiano di base
Giochiamo con le immagini	Italiano di base parte 1° e 2°
Giochiamo con le immagini	Kinder Carton
Gioco della papera	Kronos
Gioco della papera	Kronos 1
Gioco della papera	Kronos 1
Gioco della rana	La battaglia navale
Gioco imparo cresco	La casa del tempo e dello spazio di Trudy
Gioco imparo cresco	La casa del tempo e dello spazio di Trudy
Gnomi e fate	La casa del tempo e dello spazio di Trudy
Il corpo umano	La casa del tempo e dello spazio di Trudy
Il giardini delle parole	La casa della matematica
Il gioco della rana	La casa della matematica di Millie
Il gioco della rana	La casa della scienza di Sammy
Il Jolly	

La casa della scienza di Sammy
La casa della scienza di Sammy
La casa della scienza di Sammy
La giostra dei numeri Grande matematica
La rana multimediale
La retta dei numeri
Letra 3
Letras 2
Letras 2
Letras 3
Letras 3
Letras base
libro magico
Logosoft 1.0
Lunchbox
Martino
Math blaster 2 - Il segreto della città perduta
Math waves
Max e Marty
Memofras Memonum
Memory
Orientamento spaziale
Parla
Parola
Picture Graphics system
Poligoni Operazioni con le frazioni
Preschool Pack
Problemi
Puzzle
Qualog
Qualog 1
Re-Ve-In 10 Dita
Riordina
Saturno
Saturno 1.0
Saturno 1.0
Saturno 1.0 Mo2-0056- Parole nascoste

Shopping
So di più
Sostegno e matematic 9.0
Start
Start avviamento alla lettura
Start avviamento alla lettura
Start avviamento alla lettura
Story book weaver De Luxe
Tabelline
Tiro al bersaglio
Vocabolario di latino
Vocabolario di inglese
Vocabolario di italiano
Voice type simply speaking gold
Word gallery 2.0
Word works
Wunder book 1.0
Totale riferimenti:
dato mancante
Nome del prodotto:
Aritmeticolorata
Giochiamo a leggere
Mappamondo
Totale riferimenti: