

## III

(Informazioni)

## COMMISSIONE

## INVITO A PRESENTARE PROPOSTE — PROGRAMMA ELEARNING — EACEA/01/06

(2006/C 75/11)

**1. Campo d'applicazione**

Il presente invito a presentare proposte verte su tre dei quattro settori di intervento del programma eLearning: promuovere l'alfabetizzazione digitale, campus virtuali europei e azioni trasversali.

**2. Priorità generali**

L'invito è incentrato sulla promozione, la divulgazione e lo sfruttamento («valorizzazione») dei risultati, delle buone prassi e degli insegnamenti acquisiti tramite l'utilizzazione delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC) per l'istruzione, la formazione e l'apprendimento permanente in Europa.

Le proposte verteranno su altri progetti dell'iniziativa o programma di eLearning (completati o in corso) o su altre azioni finanziate dalla Commissione, gli Stati membri, le autorità regionali e locali nonché enti pubblici o privati.

Lo scopo è di garantire che i prodotti, risultati e conclusioni esercitino un impatto massimo colpendo la vasta comunità dell'istruzione e della formazione. Le proposte devono garantire che i risultati e le realizzazioni riguardino essenzialmente il settore pubblico (ad es. fonti aperte, shareware, ecc.) anziché essere di natura strettamente commerciale o parte di una normale evoluzione di attività.

Sono previsti due tipi di progetti:

- i progetti di *valorizzazione* che contribuiranno ad effettuare un'analisi critica dei risultati e delle esperienze, ad avviare analisi comparative e a divulgare le conoscenze acquisite;
- i progetti di *rete* che forniranno i servizi essenziali necessari alla divulgazione e allo sfruttamento dei risultati su una scala più vasta possibile.

**3. Priorità specifiche**a) *Promozione dell'alfabetizzazione digitale*

Le proposte devono incentrarsi sulla diffusione e lo sfruttamento effettivi e sostenibili dei risultati desunti da progetti, azioni o strumenti esistenti di alfabetizzazione. Sarà opportuno porre un'enfasi speciale sulla chiara individuazione delle categorie di destinatari e delle loro esigenze, sugli intermediari (settore del volontariato, comunità universitarie e dell'insegnamento, municipalità, ecc.), sui mezzi che consentano di giungere agli utenti finali nonché su una precisa specifica per la divulgazione dei risultati dei progetti, comprendenti indicatori qualitativi e quantitativi. Ci si attende che le proposte delineino una chiara strategia a lungo termine, identificando e analizzando i problemi potenziali e presentando misure obiettive per affrontarli.

b) *Campus virtuali europei*

- La prima priorità consiste in una revisione critica sistematica dei progetti o esperienze esistenti di campus virtuali, compresa la loro valorizzazione in termini di condivisione e trasferimento di know-how, non perdendo di vista il sostegno alle strategie di dispiegamento a livello europeo.

- La seconda priorità consiste nel fornire sostegno alla divulgazione di soluzioni ripetibili volte all'allestimento di campus virtuali a livello europeo e all'instaurazione di comunità di responsabili delle decisioni.

c) *Azioni trasversali*

Le proposte relative a questa parte dell'invito offriranno sostegno all'analisi, la divulgazione e lo sfruttamento dei risultati e dell'esperienza desunti essenzialmente dall'iniziativa e dal programma di eLearning. Lo scopo è di garantire che essi ottengano un impatto massimo sulla vasta comunità dell'istruzione e della formazione.

Il quarto settore di intervento, il gemellaggio elettronico delle scuole in Europa (e-Twinning) e la promozione della formazione degli insegnanti, sarà oggetto di inviti distinti su base ristretta.

#### 4. Ammissibilità dei candidati

L'istituto coordinatore/promotore e le altre organizzazioni coinvolte devono essere legalmente costituiti. L'organismo coordinatore/promotore e le organizzazioni partner devono avere sede in uno dei seguenti paesi: uno dei 25 Stati membri, Islanda, Liechtenstein, Norvegia e Bulgaria.

Le condizioni e le modalità di partecipazione al programma per gli Stati del SEE e la Bulgaria sono stabilite conformemente alle disposizioni pertinenti degli strumenti che disciplinano le relazioni tra la Comunità e suddetti paesi.

#### 5. Bilancio e durata

Denominazione	Bilancio disponibile per l'azione	% del finanziamento del totale dei costi ammissibili	Finanziamento comunitario massimo
Alfabetizzazione digitale	1,2 milioni EUR	Massimo 80 %	300 000 EUR
Campus virtuali europei	3,5 milioni EUR		1 000 000 EUR
Azioni trasversali	0,88 milioni EUR		500 000 EUR

Il finanziamento sarà incentrato sulla valorizzazione dei risultati e dell'esperienza anziché sullo sviluppo di strumenti, software o contenuto (il finanziamento di quest'ultimo sarà pertanto limitato a non oltre il 20 % del bilancio totale).

Ogni proposta avrà una durata compresa tra 12 e 24 mesi. I costi per l'attuazione dei progetti sono ammissibili solo a partire del 1° dicembre 2006.

#### 6. Termine per la presentazione delle domande: 19 maggio 2006

#### 7. Presentazione delle domande

Per accedere alla documentazione completa e ottenere ulteriori informazioni sul presente invito a presentare proposte si rimanda al seguente indirizzo Internet:

<http://eacea.cec.eu.int>